

Todos os direitos reservados e protegidos pela Lei 9.610/98 de 19/02/98.

Nenhuma parte desta apostila poderá ser reproduzida total ou parcialmente, por qualquer processo eletrônico, fotocópia, mecânico ou sistema de processamento de dados, sem a prévia autorização por escrito da

**Webtecnno - Tecnologia & Educação**

**Webtecnno**  
Tecnologia & Educação



## Senhores pais, professores e alunos

- Nosso objetivo é permitir que a criança aprenda.
- Nós educadores temos que nos preocupar em dar à criança oportunidades de aprender favorecendo o seu desenvolvimento global, e para isso, devemos dar permissão para que ela faça experiência, levante hipóteses, proponha soluções e escreva sobre o que viveu.
- Atualmente um dos meios de comunicação mais utilizado para a integração da criança ao mundo globalizado é a informática, o uso do computador.
- Ele facilita a pesquisa além de oferecer ferramentas importantíssimas para o avanço educacional.

**[www.webtecno.com.br](http://www.webtecno.com.br)**  
**[adm@webtecno.com.br](mailto:adm@webtecno.com.br)**

## Sumário

04	-----	Conhecendo o Computador
10	-----	Hardware e Software
12	-----	Saúde e Computador
14	-----	Periféricos
28	-----	Aprendendo a Ligar e Desligar o Computador
32	-----	Aprendendo Contas
33	-----	Teclas Especiais
36	-----	Evolução do Computador
41	-----	WordPad
50	-----	Vírus Digital
52	-----	Multimídia
53	-----	Paint
		As Ferramentas do Paint
61	-----	Paint
		Exercícios



## Conhecendo o Computador

### Conhecendo o Computador



É uma máquina composta por componentes e circuitos eletrônicos, capaz de receber, armazenar, processar e transmitir informações.

O computador é um excelente auxiliar na construção do conhecimento, em todas as fases da aprendizagem. Ele é útil desde os primeiros anos, quando as crianças são alfabetizadas através dele, e com vantagens.

A criança vai, aos poucos, manuseando o computador, explorando-o, conseguindo demonstrar que sabem e que são capazes de produzir. Diante do computador, a criança tem liberdade para criar, inventar palavras, histórias, desenhos, emocionar-se, estimular-se. Por isso, as crianças gostam muito de trabalhar com ele.



### Conhecendo o Computador

Para explicar mais precisamente sobre alguns periféricos, acompanhe a listagem abaixo:

#### Gabinete

É a parte mais importante do computador. Dentro dele, há vários componentes que fazem o processamento da informação. Dentro do gabinete são encontrados os componentes que formam o computador propriamente dito, como as memórias, o processador e o disco rígido e todos eles estão direta ou indiretamente ligados à placa mãe.



#### Monitor

É a tela que nos mostra as respostas que o computador nos dá. É um periférico de saída (pois a informação sai do computador para o usuário).







## Conhecendo o Computador

### Mouse

Através dele, controlamos uma setinha que aponta para os itens na nossa tela. Também é um periférico de entrada.



### Teclado

Conjunto de teclas que permite que operemos o computador através de comandos digitados. É um periférico de entrada.





## Conhecendo o Computador

### **Impressora**

Periférico que “transporta” imagens e textos apresentados no monitor para o papel





## Conhecendo o Computador

### Atividade 01

Ligue cada periférico ao seu nome:



**Mouse**

**Monitor**

**Gabinete**

**Impressora**

**Teclado**



## @ Conhecendo o Computador

### Atividade 02

Complete com as vogais que faltam nos nomes dos periféricos abaixo. Utilize a fonte Tahoma com tamanho 20 e altere a cor da fonte da vogal para azul e deixe sublinhado.



M\_n\_tor



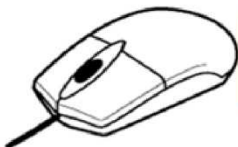
Impr\_ssor\_



G\_bin\_te



T\_cl\_do



Mo\_s\_



## Hardware e Software

### Hardware e Software

Um computador é composto principalmente por software que é o conjunto de programas, instruções e regras informáticas, e também pelo hardware que é o conjunto de componentes físicos, ou seja, tudo o que podemos tocar.

#### **O que é o hardware?**

O hardware é a parte que você pode ver do computador, ou seja, todos os componentes da sua estrutura física. Por exemplo, a tela, o teclado, o gabinete e o mouse fazem parte do hardware do seu computador.

#### **O que é software?**

São os programas que permitem realizar atividades específicas em um computador. Por exemplo, os programas como Word, Excel, Power Point, os navegadores, os jogos, os sistemas operacionais, entre outros.