

Todos os direitos reservados e protegidos pela Lei 9.610/98 de 19/02/98.

Nenhuma parte desta apostila poderá ser reproduzida total ou parcialmente, por qualquer processo eletrônico, fotocópia, mecânico ou sistema de processamento de dados, sem a prévia autorização por escrito da

Webtecno - Tecnologia & Educação

Webtecno
Tecnologia & Educação



Senhores pais, professores e alunos

- Nosso objetivo é permitir que a criança aprenda.
- Nós educadores temos que nos preocupar em dar à criança oportunidades de aprender favorecendo o seu desenvolvimento global, e para isso, devemos dar permissão para que ela faça experiência, levante hipóteses, proponha soluções e escreva sobre o que viveu.
- Atualmente um dos meios de comunicação mais utilizado para a integração da criança ao mundo globalizado é a informática, o uso do computador.
- Ele facilita a pesquisa além de oferecer ferramentas importantíssimas para o avanço educacional.

www.webtecno.com.br

adm@webtecno.com.br

Sumário

- 04 ----- Hardware e Software
- 10 ----- Rede de Computadores
- 15 ----- MS – Power Point 2007
Introdução
- 38 ----- MS – Power Point 2007
Projeto: Higiene e Saúde
As Regiões do Brasil
O Ciclo da Água na Natureza
Educação Financeira
Datas Comemorativas
Comida Típica
Sinalização do Trânsito
Reciclagem
As Etnias no Brasil
Biodiversidade
As Grandes Invenções
- 61 ----- Gimp
Introdução
- 79 ----- Gimp
Projeto: Educação Financeira



Hardware e Software

HARDWARE

O hardware é a parte que você pode ver do computador, ou seja, todos os componentes da sua estrutura física. Por exemplo, a tela, o teclado, o gabinete e o mouse fazem parte do hardware do seu computador.

SOFTWARE

São os programas que permitem realizar atividades específicas em um computador. Por exemplo, os programas como Word, Excel, Power Point, os navegadores, os jogos, os sistemas operacionais, entre outros.

Atividade

1) O que quer dizer?

HARDWARE

a) HARD: _____ WARE: _____.

SOFTWARE

b) SOFT: _____ WARE _____.



Hardware e Software

2) O que é um HARDWARE? Dê 04 exemplos:

.....
.....
.....
.....

3) O que é um SOFTWARE? Dê 03 exemplos:

.....
.....
.....

4) O que são periféricos? Dê exemplos:

.....
.....
.....

5) Qual é o significado de CPU e como ela é dividida? Quais são as partes?

.....
.....
.....
.....
.....
.....



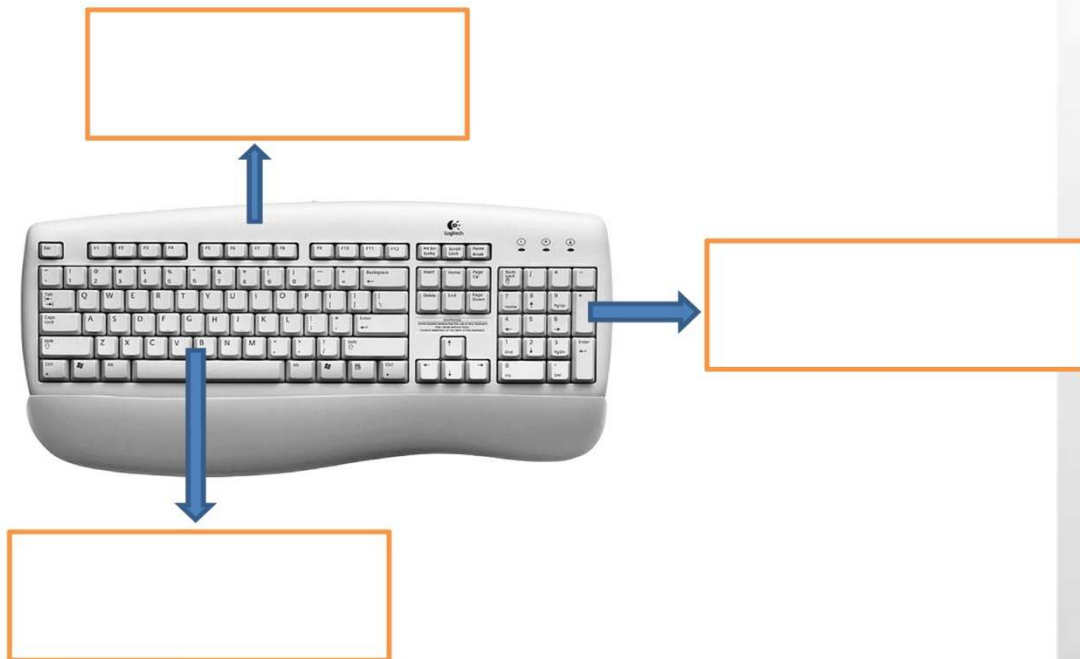
Hardware e Software

6) A CPU pode ser comparada com uma parte de nosso corpo, qual é essa parte?

.....
.....
.....

7) Qual a função do teclado, como ele está dividido? Explique as três partes:

.....
.....
.....





Hardware e Software

8) O que é Disco Rígido?

9) Desenhe o HARDWARE pelo qual podemos ver as imagens do computador.



Hardware e Software

10) Onde ficam instalados os programas no computador?

.....
.....
.....
.....

11) Defina o Mouse?

.....
.....
.....

12) O que é um Kit Multimídia? Como está composto?

.....
.....
.....
.....

13) É importante termos uma impressora ligada ao computador?
Qual é o seu Papel?

.....
.....
.....
.....



Hardware e Software

14) Quais os tipos de impressora que existem?

15) O que é CD-ROM? Qual a sua função?

16) O que é um Scanner? Qual a sua função?

17) Qual a função do Monitor?



Rede de Computadores

REDE DE COMPUTADORES



Redes de computadores são estruturas físicas (equipamentos) e lógicas (programas, protocolos) que permitem que dois ou mais computadores possam compartilhar suas informações entre si.

Imagine um computador sozinho, sem estar conectado a nenhum outro computador: Esta máquina só terá acesso às suas informações (presentes em seu Disco Rígido) ou às informações que porventura venham a ele através de Pen Drives e Cds.

Quando um computador está conectado a uma rede de computadores, ele pode ter acesso às informações que chegam a ele e às informações presentes nos outros computadores ligados a ele na mesma rede, o que permite um número muito maior de informações possíveis para acesso através daquele computador.