

Todos os direitos reservados e protegidos pela Lei 9.610/98 de 19/02/98.

Nenhuma parte desta apostila poderá ser reproduzida total ou parcialmente, por qualquer processo eletrônico, fotocópia, mecânico ou sistema de processamento de dados, sem a prévia autorização por escrito da

**Webtecno - Tecnologia & Educação**

**Webtecno**  
Tecnologia & Educação



## Senhores pais, professores e alunos

- Nosso objetivo é permitir que a criança aprenda.
- Nós educadores temos que nos preocupar em dar à criança oportunidades de aprender favorecendo o seu desenvolvimento global, e para isso, devemos dar permissão para que ela faça experiência, levante hipóteses, proponha soluções e escreva sobre o que viveu.
- Atualmente um dos meios de comunicação mais utilizado para a integração da criança ao mundo globalizado é a informática, o uso do computador.
- Ele facilita a pesquisa além de oferecer ferramentas importantíssimas para o avanço educacional.

**[www.webtecno.com.br](http://www.webtecno.com.br)**

**[adm@webtecno.com.br](mailto:adm@webtecno.com.br)**

# Sumário

04 ----- Internet  
Conceito

13 ----- Internet  
Exercícios

17 ----- MS – Excel 2007  
Introdução

37 ----- MS – Excel 2007  
Exercícios

53 ----- MS – Publisher  
Introdução

87 ----- MS – Publisher  
Projeto: Cidadania  
O Trabalho Infantil no Brasil



## INTERNET

### Internet

A Internet é uma rede mundial de computadores que não pertence a nenhum governo ou empresa. Na sua escola provavelmente deve haver rede. Há muitos lugares onde os computadores trabalham em rede, nas escolas, hospitais, empresas, etc.



No núcleo da internet, as informações trafegam entre os computadores numa velocidade extremamente alta. Para que os computadores por onde trafegam essas informações possam suportar essa velocidade, eles devem ser muito poderosos e possuírem equipamentos de alta-tecnologia. Tais equipamentos são muito caros, impossibilitando assim que o usuário comum possa tê-los. Desta forma, organizações montam uma estrutura de acesso à internet de alta velocidade e fornece a diversos usuários domésticos um acesso numa velocidade menor, ou seja com baixo custo.



## INTERNET

### Conceitos Básicos da Internet

**Servidor:** É um computador que fornece serviços a uma rede de computadores. Esses serviços podem ser, por exemplo, servidor de documentos, servidor de correio eletrônico ou servidor de páginas da web.

**URL:** (Universal Resource Locator) é o endereço de um documento ou pasta disponível na internet. Uma URL tem a seguinte estrutura: *protocolo://máquina/caminho/recurso*. O protocolo poderá ser http, ftp entre outros. A máquina designa o servidor que disponibiliza o documento dentro do servidor. No exemplo: <http://www.webtecno.com.br/filial/apostilas.html>, o protocolo é o http, a máquina é designada por [www.webtecno.com.br](http://www.webtecno.com.br) e o recurso (neste caso um documento HTML) encontra-se em [filial/apostilas.html](http://www.webtecno.com.br/filial/apostilas.html).

**Site:** É uma coleção de páginas web, isto é, de documentos acessíveis através da web, na internet.

**Páginas Web:** É um arquivo geralmente em formato HTML (as extensões são em geral \*.htm ou \*.html) e com ligações de hipertexto que permitem a navegação de uma página para o outra.



## INTERNET

**World Wide Web:** É uma rede de computadores na internet que fornece informação em forma de hipertexto. Para ver a informação, pode-se usar um software chamado navegador para descarregar informações (chamadas "documentos" ou "páginas") de servidores de internet (ou "sites") e mostrá-los na tela do usuário. O usuário pode então seguir os links na página para outros documentos ou mesmo enviar informações de volta para o servidor para interagir com ele. O ato de seguir links é comumente chamado de "surfar" na web.

**Domínio:** Todo site tem no final de seu endereço uma palavra que definimos como domínio. O domínio serve, entre outras coisas, para identificar a natureza dos sites.

### Os principais domínios são:

**BR** – Indica que o site é do Brasil.

**Com** – Indica que o site é comercial.

**GOV** – Site do governo.

**EDU** – Site de conteúdo educacional.

**ORG** – Sites de organizações não governamentais.



## INTERNET

**Navegador (browser):** Para acessar um site você precisa de um programa chamado browser, que é um vasculhador, ou Navegador. Esses programas vasculham a rede à procura do endereço que você quer ir. Exemplos: Chrome, Mozilla, Internet Explorer, etc.

**Barra de endereço:** É através desta barra que iremos acessar outras páginas na internet, basta saber o endereço da página que desejamos visitar.

### Elementos da Página Web

. **Link** – Nas páginas existem Links, ou Vínculos, que quando clicamos com o ponteiro do mouse abrem outras páginas. Esses Links são objetos ou simples palavras ou frases sublinhadas, que quando passamos o mouse sobre eles, o ponteiro se transforma em uma mão.

. **IMAGEM** – São figuras para ilustrar uma página web.

. **TEXTO** – Palavras ou frases que compõem o conteúdo da página. Pode ser selecionado, copiado e colado num programa de edição de texto como o Word, permitindo assim fazer trabalhos escolares, por exemplo.



## INTERNET

**.FORMULÁRIO** – Nas páginas, assim como na vida real, existem formulários. Os formulários servem como entrada de dados do usuário. Exemplo: formulário de cadastro, formulário de busca, etc.

### Pesquisa na internet

Uma das grandes vantagens da internet é o usuário poder fazer busca sobre os mais diversos assuntos. Existem inúmeros sites especializados em busca.

**Download:** É o ato de descarregar ou baixar um arquivo (textos, imagens, músicas, filmes). Fazer o download de algo significa fazer uma cópia de um arquivo da internet pro seu próprio computador. Por exemplo, em site que disponibilizam programas para download, basta clicar com o segundo botão do mouse em cima do link de download e depois em salvar destino como... O usuário será requisitado a escolher onde deverá salvar o arquivo e então o download se inicia.

Também é possível salvar imagens de página. Basta clicar com o segundo botão do mouse em cima da figura e depois em Salvar imagem como... O usuário será requisitado a escolher onde deverá salvar a figura e então o download se inicia.



## INTERNET

**Upload:** É o ato de enviar um arquivo para a internet (para um servidor, mais especificamente). Fazer o upload de algo significa fazer uma cópia de um arquivo do seu computador para algum servidor na internet. Por exemplo, quando se deseja anexar um arquivo num e-mail, é preciso antes fazer o upload desse arquivo.

**E-mail:** O e-mail é um recurso na internet que permite aos usuários receber e enviar mensagens e textos pela internet. Há hoje centenas de milhões de pessoas usando programas que permitem o envio e recebimento de "cartas eletrônicas" através de computadores conectados à internet.

Um e-mail é composto por um **Login**, o símbolo de **arroba** ("@") e pelo **provedor de e-mail**. O login é algo que identifica o dono do e-mail. Pode ser o nome da pessoa ou algum apelido. O provedor de e-mail indica onde seu e-mail está hospedado, ou melhor, indica em qual site seu e-mail foi cadastrado.

adm@webtecnocom.br



login

provedor de e-mail



## INTERNET

**Provedor de E-mail:** São organizações que fornecem contas de e-mail. Exemplo de provedores de e-mail gratuitos: [www.hotmail.com](http://www.hotmail.com) , [www.gmail.com](http://www.gmail.com), [www.yahoo.com.br](http://www.yahoo.com.br).

### **Criando uma conta de e-mail**

**1º Passo:** Acesse o site de algum provedor de e-mail. Por exemplo. O hotmail ([www.hotmail.com](http://www.hotmail.com))

**2º Passo:** Preencha o formulário de cadastro com seus dados pessoais, login e senha.

**3º Passo:** Após preencher os dados, sua conta será criada e você poderá enviar e receber e-mails.

### **Acessando uma conta de e-mail**

Quando o usuário possui uma conta de e-mail ele pode acessá-la para ler ou enviar mensagens através do site do provedor de e-mail. Existem programas que permitem acessar as contas de e-mail para mandar e receber mensagens. Exemplo: Microsoft Outlook.