



Conhecendo o Computador

Atividade 01

Ligue cada periférico ao seu nome:



Mouse

Monitor

Gabinete

Impressora

Teclado



Conhecendo o Computador

Atividade 02

Risque o Teclado;

Faça um V no Gabinete;

Pinte a Impressora;

Faça um círculo no Monitor;

Faça um quadrado no Mouse;

