



## Periféricos

### Atividade 01

Ligue cada periférico de saída ao seu nome:



**Impressora**



**Caixa de Som**



**Placa de Vídeo**



**Monitor**



**Plotters**



## Periféricos

### Atividade 02

Complete com as vogais que faltam nos nomes dos periféricos de saída abaixo: Utilize a fonte Tahoma com tamanho 20 e altere a cor da vogal para vermelho, aplique o Negrito e deixe sublinhado.



**Plac\_ de Víd\_o**



**Plotters**



**C\_ixa de Som**



**Impressora**



**Monotor**



## Periféricos

- **Periféricos de Entrada/Saída**

Transmitem ou recebem informação do computador ou para o computador.

Exemplos:

### **Monitor TouchScreen**

É um tipo de tela sensível à pressão, dispensando assim a necessidade de outro periférico de entrada de dados, como o teclado.



### **Drives e Suportes**

Permitem a entrada ou saída de informação, através dos suportes correspondentes.





## Periféricos

### Modem

Permitem a comunicação (troca de informação) entre computadores através da linha telefônica.



### Leitor Cartão de Memória

Permitem acessar informações armazenadas em mídia de memória flash através de uma porta USB.





## Periféricos

### Placa de Rede

Placa de rede é um dispositivo de hardware responsável pela comunicação entre os computadores de uma rede.





## Periféricos

### Atividade 01

Complete com as vogais que faltam nos nomes dos periféricos de entrada/saída abaixo: Utilize a fonte Tahoma com tamanho 20 e altere a cor da vogal para verde e deixe sublinhando.



Pl\_ca de Red\_



L\_it\_r C\_rtão de M\_mória



Mod\_m



Drives e S\_portes



Mon\_tor T\_uchScreen



## Periféricos

### Atividade 01

Ligue cada periféricos de entrada/saída ao seu nome:



**Drives e Suportes**



**Modem**



**Monitor TouchScreen**



**Placa de Rede**



**Leitor Cartão de Memória**



## Ligar/Desligar o Computador

### Aprendendo a Ligar e Desligar o Computador

Vamos aprender a **Ligar** corretamente o computador:

### Siga os Passos

**1º Passo:** Ligue o estabilizador.



**2º Passo:** Pressione o botão Power que fica no gabinete.







## Ligar/Desligar o Computador

**3º Passo:** Ligue o monitor, pressionando o botão próprio.



Demorará algum tempo para que o sistema operacional seja carregado para a máquina, portanto, aparecerão algumas telas pretas e a própria tela Windows até que "tudo se ajeite" na tela, e você possa começar a trabalhar. Você não precisa digitar nada para entrar no Windows, **a não ser que tenha criado uma senha**. Neste caso, para entrar em sua área de trabalho, digite sua senha e tecla OK.



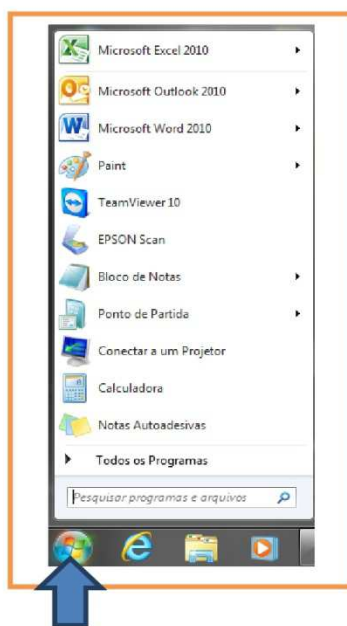
## Ligar/Desligar o Computador

Agora vamos aprender a **Desligar** corretamente o computador:

Depois de ter executado todas as tarefas desejadas (ditado e salvo seu trabalho), siga os seguintes procedimentos para desligar o computador:

### Siga os Passos

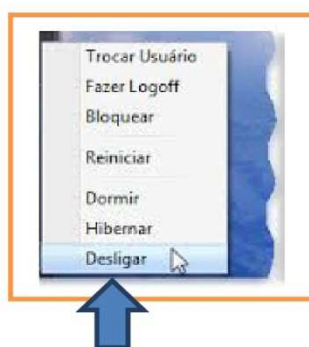
**1º Passo:** Clique no botão iniciar, situado na barra de tarefas normalmente situada na parte inferior da tela.





## Ligar/Desligar o Computador

**2º Passo:** No menu que aparecerá, clique em desligar.



**3º Passo:** Desligue o estabilizador.



**Pronto! O seu computador foi desligado.**



## Aprendendo Contas

### Aprendendo Contas

Você sabia que o computador tem calculadora? Podemos usar a calculadora para executar cálculos simples, como adição, subtração, multiplicação e divisão.



### Atividade

Usando a calculadora do computador faça as somas abaixo:

$5 + 6 = \boxed{\phantom{00}}$

$3 + 2 = \boxed{\phantom{00}}$

$4 + 2 = \boxed{\phantom{00}}$

$8 + 2 = \boxed{\phantom{00}}$

$3 + 4 = \boxed{\phantom{00}}$

$5 + 2 = \boxed{\phantom{00}}$

$1 + 6 = \boxed{\phantom{00}}$

$3 + 7 = \boxed{\phantom{00}}$



## Teclas Especiais

### Teclas Especiais

É através do teclado que digitamos nossos trabalhos no computador. Vamos aprender algumas teclas especiais como:



**SHIFT**

A tecla SHIFT serve para inserir uma letra maiúscula, basta segurá-la apertada enquanto aperta outra tecla.

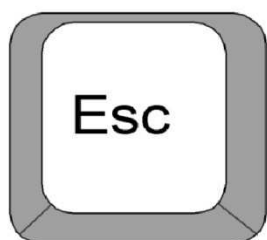


**ENTER**

A tecla ENTER serve para mudar de linha ao terminar a digitação de um parágrafo ou, ainda, incluir uma linha em branco quando a linha não conter nenhuma palavra.



## Teclas Especiais



**ESC**

A tecla ESC é chamada de ESCAPE e tem relação direta com o botão **CANCELAR** nas janelas. Em alguns programas é usada para **SAIR**.



**DELETE**

A tecla DELETE é usada para apagar caracteres à direita do cursor.



## Teclas Especiais

### Atividade 01

Copie e cole o teclado abaixo no Programa Paint utilizando o pincel pinte de **VERMELHO** a tecla **SHIFT**, de **AZUL** a tecla **ENTER**, e de **PRETO** a tecla **DELETE**.



### Atividade 02

Copie e cole o teclado abaixo no Programa Paint utilizando o pincel pinte de **AZUL** a tecla correspondente a sua idade.





## Evolução do computador

### Evolução do Computador

#### Década de 60:



- Grandes computadores, várias pessoas para operar;
- Sistema operacional monotarefa, sem interrupção.

#### Década de 70:



- Sistema operacional multitarefa;
- Centro de processamento de dados: fitas, discos, etc.
- Tele-processamento.





## Evolução do computador

### Final da década de 70:



- Surge o Computador Pessoal, uma pessoa para operar, sistema operacional multitarefa.

### Final da década de 80:

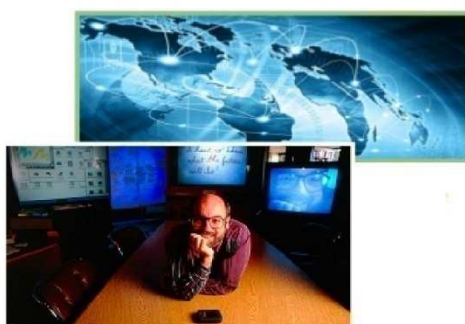


- Consolidação do PC;
- Surge o conceito de "Computação".



## Evolução do computador

### Início da década de 90:



- Computadores mais acessíveis;
- Internet;
- Interligados em rede.

### Início da década de 2000:



O Número de computadores pessoais em todo o mundo chegou a 500 milhões. Foi lançado o Pentium 4 pela Intel.



## Evolução do computador

Atualmente o computador se tornou indispensável em nosso dia-a-dia, estando presente nos ambientes que frequentamos, seja em casa, na escola, na biblioteca entre outros. Facilitando assim o desenvolvimento de nossas atividades de trabalho escolar e até mesmo lazer.



### Atividade 01

Observe as imagens abaixo e faça uma X no computador mais antigo:





## Evolução do computador

### Atividade 02

Observe as imagens abaixo e faça uma X no computador mais atual:

