



Periféricos

Atividade 01

Ligue cada periférico de saída ao seu nome:



Impressora



Caixa de Som



Placa de Vídeo



Monitor



Plotters



Periféricos

Atividade 02

Complete com as vogais que faltam nos nomes dos periféricos de saída abaixo: Utilize a fonte Tahoma com tamanho 20 e altere a cor da vogal para vermelho, aplique o Negrito e deixe sublinhado.



Plac_ de Ví_d_o



Pl_ tters



C_ixa de S_m



Impress_ ra



M_n_t_r



Periféricos

- **Periféricos de Entrada/Saída**

Transmitem ou recebem informação do computador ou para o computador.

Exemplos:

Monitor TouchScreen

É um tipo de tela sensível à pressão, dispensando assim a necessidade de outro periférico de entrada de dados, como o teclado.



Drives e Suportes

Permitem a entrada ou saída de informação, através dos suportes correspondentes.





Periféricos

Modem

Permitem a comunicação (troca de informação) entre computadores através da linha telefônica.



Leitor Cartão de Memória

Permitem acessar informações armazenadas em mídia de memória flash através de uma porta USB.





Periféricos

Placa de Rede

Placa de rede é um dispositivo de hardware responsável pela comunicação entre os computadores de uma rede.





Periféricos

Atividade 01

Complete com as vogais que faltam nos nomes dos periféricos de entrada/saída abaixo: Utilize a fonte Tahoma com tamanho 20 e altere a cor da vogal para verde e deixe sublinhando.



Pl_ca de Red_



L_it_r C_rtão de M_mória



Mod_m



Drives e S_portes



Mon_tor T_uchScreen



Periféricos

Atividade 01

Ligue cada periféricos de entrada/saída ao seu nome:



Drives e Suportes



Modem



Monitor TouchScreen



Placa de Rede



Leitor Cartão de Memória



Ligar/Desligar o Computador

Aprendendo a Ligar e Desligar o Computador

Vamos aprender a **Ligar** corretamente o computador:

Siga os Passos

1º Passo: Ligue o estabilizador.



2º Passo: Pressione o botão Power que fica no gabinete.





Ligar/Desligar o Computador

3º Passo: Ligue o monitor, pressionando o botão próprio.



Demorará algum tempo para que o sistema operacional seja carregado para a máquina, portanto, aparecerão algumas telas pretas e a própria tela Windows até que “tudo se ajeite” na tela, e você possa começar a trabalhar. Você não precisa digitar nada para entrar no Windows, **a não ser que tenha criado uma senha**. Neste caso, para entrar em sua área de trabalho, digite sua senha e tecele OK.



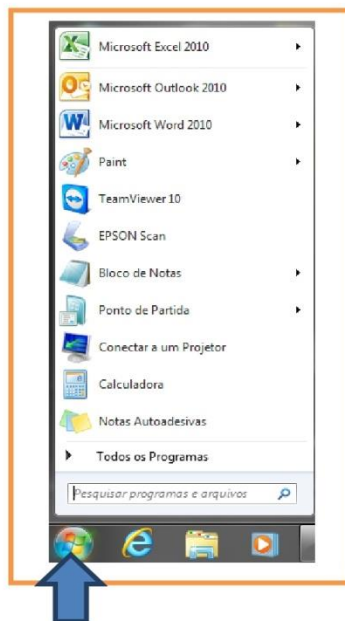
Ligar/Desligar o Computador

Agora vamos aprender a **Desligar** corretamente o computador:

Depois de ter executado todas as tarefas desejadas (ditado e salvo seu trabalho), siga os seguintes procedimentos para desligar o computador:

Siga os Passos

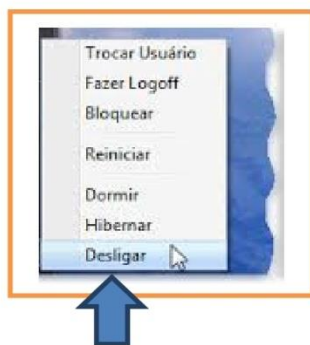
1º Passo: Clique no botão iniciar, situado na barra de tarefas normalmente situada na parte inferior da tela.





Ligar/Desligar o Computador

2º Passo: No menu que aparecerá, clique em desligar.



3º Passo: Desligue o estabilizador.



Pronto! O seu computador foi desligado.



Aprendendo Contas

Aprendendo Contas

Você sabia que o computador tem calculadora? Podemos usar a calculadora para executar cálculos simples, como adição, subtração, multiplicação e divisão.



Atividade

Usando a calculadora do computador faça as somas abaixo:

$5 + 6 = \boxed{}$

$3 + 2 = \boxed{}$

$4 + 2 = \boxed{}$

$8 + 2 = \boxed{}$

$3 + 4 = \boxed{}$

$5 + 2 = \boxed{}$

$1 + 6 = \boxed{}$

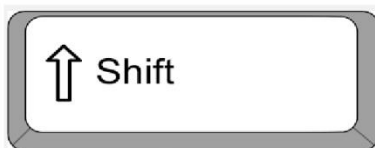
$3 + 7 = \boxed{}$



Teclas Especiais

Teclas Especiais

É através do teclado que digitamos nossos trabalhos no computador. Vamos aprender algumas teclas especiais como:



SHIFT

A tecla SHIFT serve para inserir uma letra maiúscula, basta segurá-la apertada enquanto aperta outra tecla.

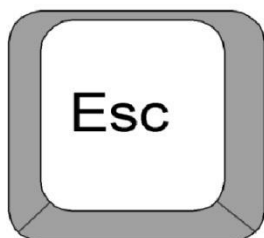


ENTER

A tecla ENTER serve para mudar de linha ao terminar a digitação de um parágrafo ou, ainda, incluir uma linha em branco quando a linha não conter nenhuma palavra.



Teclas Especiais



ESC

A tecla ESC é chamada de ESCAPE e tem relação direta com o botão **CANCELAR** nas janelas. Em alguns programas é usada para **SAIR**.



DELETE

A tecla DELETE é usada para apagar caracteres à direita do cursor.



Teclas Especiais

Atividade 01

Copie e cole o teclado abaixo no Programa Paint utilizando o pincel pinte de **VERMELHO** a tecla **SHIFT**, de **AZUL** a tecla **ENTER**, e de **PRETO** a tecla **DELETE**.



Atividade 02

Copie e cole o teclado abaixo no Programa Paint utilizando o pincel pinte de **AZUL** a tecla correspondente a sua idade.

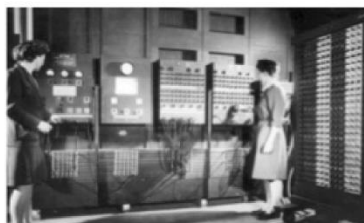




Evolução do computador

Evolução do Computador

Década de 60:



- Grandes computadores, várias pessoas para operar;
- Sistema operacional monotarefa, sem interrupção.

Década de 70:



- Sistema operacional multitarefa;
- Centro de processamento de dados: fitas, discos, etc.
- Tele-processamento.



Evolução do computador

Final da década de 70:



- Surge o Computador Pessoal, uma pessoa para operar, sistema operacional multitarefa.

Final da década de 80:

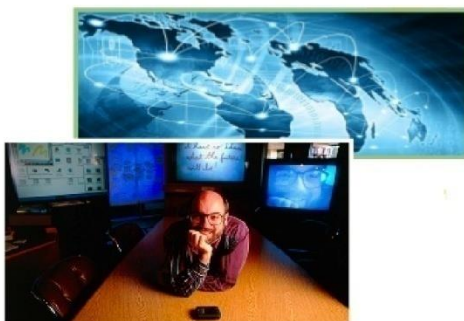


- Consolidação do PC;
- Surge o conceito de "Computação".



Evolução do computador

Início da década de 90:



- Computadores mais acessíveis;
- Internet;
- Interligados em rede.

Início da década de 2000:



O Número de computadores pessoais em todo o mundo chegou a 500 milhões. Foi lançado o Pentium 4 pela Intel.



Evolução do computador

Atualmente o computador se tornou indispensável em nosso dia-a-dia, estando presente nos ambientes que frequentamos, seja em casa, na escola, na biblioteca entre outros. Facilitando assim o desenvolvimento de nossas atividades de trabalho escolar e até mesmo lazer.



Atividade 01

Observe as imagens abaixo e faça uma X no computador mais antigo:





Evolução do computador

Atividade 02

Observe as imagens abaixo e faça uma X no computador mais atual:

