



Ligar e Desligar o Computador

Aprendendo a Ligar o Computador

1º Passo: Pressione o botão **ligar/desligar**, que normalmente é o maior que você pode encontrar na parte da frente do gabinete e tem o símbolo de ligar. Se o seu computador está conectado a um estabilizador ou a uma multi-tomada, lembre-se de ligá-los primeiro.



2º Passo: Após o 1º passo, ligue o monitor pressionando o botão **ligar/desligar**. Alguns podem ter um botão na parte traseira, outros de um lado e outros na parte dianteira.

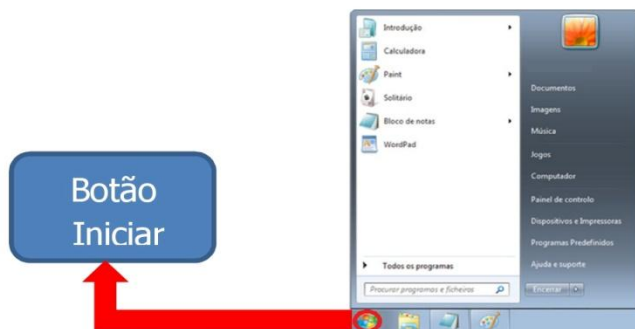




Ligar e Desligar o Computador

Aprendendo a Desligar o Computador

1º Passo: Para desligar clique no botão **Iniciar**.



2º Passo: E em seguida no botão **Desligar**.



Observação:

Quando você clicar em **Desligar**, o computador fechará todos os programas abertos, juntamente com o próprio Windows, para em seguida desligar completamente o computador e a tela. O desligamento não salva seu trabalho; portanto, primeiro salve seus arquivos.



Botões de Controle da Janela

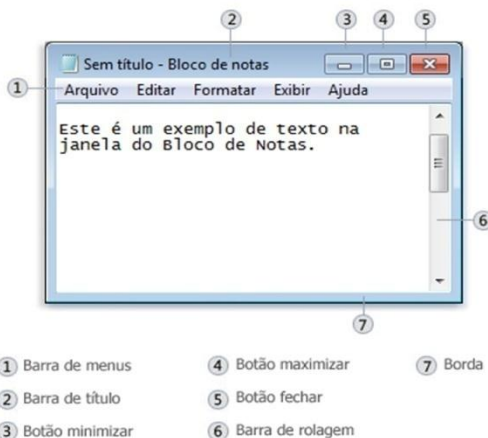
Botões de Controle da Janela

Trabalhando com Janelas

Sempre que você abre um programa, uma pasta ou um arquivo, ele aparece na tela em uma caixa ou moldura chamada **janela** (daí o nome atribuído ao sistema operacional Windows). Como as janelas estão em toda parte no Windows, é importante saber como movê-las, alterar seu tamanho ou simplesmente fazê-las desaparecer.

Partes de uma Janela

Embora o conteúdo de cada janela seja diferente, todas as janelas têm algumas coisas em comum. Em primeiro lugar, elas sempre aparecem na área de trabalho, a principal área da tela. Além disso, a maioria das janelas possui as mesmas partes básicas:





Botões de Controle da Janela

Barra de título. Exibe o nome do documento e do programa (ou o nome da pasta, se você estiver trabalhando em uma pasta).

Botões Minimizar, Maximizar e Fechar. Estes botões permitem ocultar a janela, alargá-la para preencher a tela inteira e fechá-la, respectivamente.


Barra de menus. Contém itens nos quais você pode clicar para fazer escolhas em um programa.

Barra de rolagem. Permite rolar o conteúdo da janela para ver informações que estão fora de visão no momento.

Bordas e cantos. É possível arrastá-los com o ponteiro do mouse para alterar o tamanho da janela.

Outras janelas podem ter botões, caixas ou barras adicionais, mas normalmente também têm as partes básicas.


Movendo uma Janela


Para mover uma janela, aponte para sua barra de título com o ponteiro  do mouse. Em seguida, arraste a janela para o local desejado. (Arrastar significa apontar para um item, manter pressionado o botão do mouse, mover o item com o ponteiro e depois soltar o botão do mouse.)



Botões de Controle da Janela

Alterando o Tamanho de uma Janela

Para fazer com que uma janela preencha a tela inteira, clique no botão **Maximizar**  ou clique duas vezes na barra de título da janela.

Para retornar uma janela maximizada ao tamanho anterior, clique no botão **Restaurar**  (que aparece em lugar do botão Maximizar) ou clique duas vezes na barra de título da janela.

Para redimensionar uma janela (torná-la menor ou maior), aponte para qualquer borda ou canto da janela. Quando o ponteiro do mouse mudar para uma seta de duas pontas (veja a figura abaixo) arraste a borda ou o canto para encolher ou alargar a janela.



Arraste a borda ou o canto de uma janela para redimensioná-la.

Não é possível redimensionar uma janela maximizada. Você deve primeiro restaurá-la ao tamanho anterior.




Botões de Controle da Janela

Observação:

Embora a maioria das janelas possa ser maximizada e redimensionada, existem algumas janelas que têm tamanho fixo, como as caixas de diálogo.

Ocultando uma Janela

Minimizar uma janela é o mesmo que ocultá-la. Se você deseja tirar uma janela temporariamente do caminho sem fechá-la, minimize-a.

Para minimizar uma janela, clique em seu botão **Minimizar** . A janela desaparecerá da área de trabalho e ficará visível somente como um botão na barra de tarefas, aquela barra longa horizontal na parte inferior da tela.



Botão da barra de tarefas




Botões de Controle da Janela

Fechando uma Janela

Para fazer uma janela minimizada aparecer novamente na área de trabalho, clique em seu respectivo botão da barra de tarefas. A janela aparecerá exatamente como estava antes de ser minimizada.

O fechamento de uma janela a remove da área de trabalho e da barra de tarefas. Se você tiver terminado de trabalhar com um programa ou documento e não precisar retornar a ele imediatamente, feche-o.

Para fechar uma janela, clique em seu botão **Fechar** .

Atividade

1) O que são Janelas?



Botões de Controle da Janela

- 2) A finalidade dos botões de controle da janela são:
- a) Desligar e reiniciar o Windows
 - b) Manipular as janelas, minimizar, maximizar, restaurar e fechar.
 - c) Processar, armazenar e digitalizar documentos.
 - d) Configurar, visualizar, enviar e organizar pastas.
- 3) Preencha os parênteses com (V) para verdadeiro e (F) para falso:
- () Barra de título. Exibe o nome do documento e do programa (ou o nome da pasta, se você estiver trabalhando em uma pasta).
 - () Barra de rolagem. Estes botões permitem ocultar a janela, alargá-la para preencher a tela inteira e fechá-la, respectivamente.
 - () Barra de menus. Contém itens nos quais você pode clicar para fazer escolhas em um programa.
 - () Botões Minimizar, Maximizar e Fechar. Permite rolar o conteúdo da janela para ver informações que estão fora de visão no momento.
 - () Bordas e cantos. É possível arrastá-los.



Aprendendo Sobre o Mouse

História do Mouse

Embora tenha sido inventado por Bill English, a sua patente pertence a Douglas Engelbart, com a patente n. 3.541.541 nos Estados Unidos com data de 1970. Engelbart apresentou este periférico pela primeira vez em 09 de dezembro de 1968 denominando-o de "XY Position Indicator For A Display System". Constituía-se então em uma pequena caixa de madeira com apenas um botão.



O invento de Engelbart ficou sem muita utilização devido à falta de necessidade de tal dispositivo: afinal, a maioria dos computadores utilizava apenas textos sem cursores na tela. A partir da primeira metade da década de 1980, mais precisamente em 1983, a Apple Inc. passou a utilizar o mouse como dispositivo apontador em seus micros Apple Lisa. Desde lá para cá, o periférico tornou-se parte integrante dos atuais PCs.



Aprendendo Sobre o Mouse

Função do Mouse

O mouse é um hardware que permite interagir com o PC de forma livre e intuitiva. O que o mouse faz é transformar o movimento das suas mãos em ações no monitor. Você desenha, clica, move-se pelo sistema e muito mais.

Existem vários tipos de mouses, de cores diferentes, com cabo, sem cabo, grandes, pequenos, portáteis e etc. Todos eles têm características comuns:

Tipos de Botões

Ainda que alguns mouses tenham botões diferentes, basicamente, os que realmente importam são três, que na verdade são quatro:





Aprendendo Sobre o Mouse

- **Botão Esquerdo** - não é um simples botão, é "O Botão". É usado para tudo: clicar, abrir programas, arrastar e soltar;
- **Botão Direito** - normalmente, serve para acessar funções adicionais, sendo a mais comum delas a do menu contextual, relacionado ao objeto ou programa em questão;
- **Roda** - serve basicamente para rolar a página verticalmente. Muito útil para ler;
- **Botão Central** - geralmente integrado à Roda, sua função depende do aplicativo. Por exemplo, em alguns navegadores, clicar com o botão central em um link significa abrir a página em uma nova aba.

Observação: existem outros botões em diferentes tipos de mouse e, em geral, são usados para funções concretas, configuráveis pelo Painel de Controle.



Aprendendo Sobre o Mouse

Cursor/Ponteiro

O cursor do mouse é um ícone de uma seta branca que mostra por onde o mouse se move.

O ponteiro também mostra outros processos que estão em curso no PC:



- Estado normal do cursor. É assim que o ponteiro fica quase que a maioria do tempo em que você usa o computador;



- O ponto de interrogação significa que você pode obter ajuda para alguma ação. Deixe o mouse quieto alguns segundos e o texto de ajuda relacionado é exibido;



- A clássica ampulheta mostra que o sistema "está pensando". Hora de ter paciência e esperar que ela desapareça;



- A ampulheta com a seta branca indica que o Windows continua pensando, mas com menor intensidade. Continue a usar o PC normalmente e tudo bem;



- A barra indica o lugar onde você vai escrever. Se você clica, um quadro aparece para que você escreva algum texto nele. Hora de usar tudo o que você aprendeu sobre o teclado ;-)



- O ícone da mão é muito usado na internet e aparece quando você está sobre um "link" ou qualquer outro elemento clicável. Lembre-se: se a mão aparece, você só precisa clicar uma vez, não duas.



Aprendendo Sobre o Mouse



- As flechas apontadas para quatro direções servem para avisar que você pode mover o elemento que está por baixo clicando e movendo o mouse;



- As flechas opostas são usadas para redimensionar elementos específicos como, por exemplo, o tamanho de uma janela. Sempre aparece nos cantos da tela de aplicativos abertos, isso sim, quando podem ser redimensionados.

Tipos de clique

A função de cada clique depende do tipo de programa e qual ação você quer tomar. São eles:

- **Clique Esquerdo** - o clique de sempre. É usado para tudo, por exemplo, abrir links na internet;
- **Duplo Clique** - clique duas vezes e abra qualquer coisa: programas, arquivos e etc. Mas lembre-se: no menu Iniciar do Windows, só um clique basta;
- **Clique Direito** - abre um menu de opções adicionais de determinado programa. É o chamado Menu Contextual;
- **Clique Central** - como já comentamos, o clique central serve para abrir um link em uma nova aba nos navegadores;



Aprendendo Sobre o Mouse

- **Arrastar** - ainda que não seja um clique, você só consegue arrastar alguma coisa depois de clicar sobre ela e segurar o botão esquerdo.

Atividade

1) Assinale a alternativa correta:

a) Normalmente, serve para acessar funções adicionais, sendo a mais comum delas a do menu contextual, relacionado ao objeto ou programa em questão.

- () Roda
- () Botão Central
- () Botão Esquerdo
- () Botão Direito

b) O clique de sempre. É usado para tudo, por exemplo, abrir links na internet.

- () Clique Central
- () Clique Esquerdo
- () Duplo Clique
- () Clique Direito
- () Arrastar



Aprendendo Sobre o Teclado

Teclado



Esteja você escrevendo uma carta ou digitando dados numéricos, o teclado é o principal meio de inserir informações no computador. Mas você sabia que também pode usá-lo para controlar o computador? Se você aprender alguns comandos simples (instruções para o computador) do teclado, poderá trabalhar com mais eficiência. Este artigo aborda os conceitos básicos do uso do teclado e apresenta seus comandos.


Como as teclas estão organizadas

Elas podem ser divididas em sete grupos, de acordo com a função:

- **Teclas de digitação (alfanuméricas).** Incluem as mesmas letras, números, pontuação e símbolos encontrados em uma máquina de escrever tradicional.



Aprendendo Sobre o Teclado

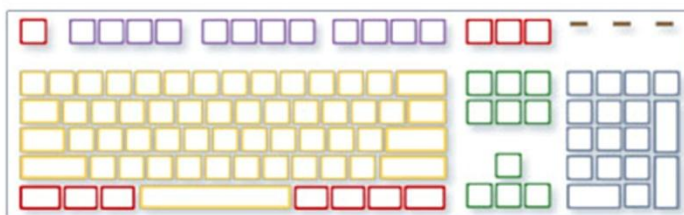
• **Teclas de controle.** São usadas sozinhas ou em combinação com outras teclas para executar determinadas ações. As teclas de controle mais usadas são Ctrl, Alt, a tecla de logotipo do Windows  e Esc.

• **Teclas de função.** São usadas para executar tarefas específicas. Elas foram rotuladas como F1, F2, F3 e assim por diante até F12. A funcionalidade dessas teclas varia de programa para programa.

• **Teclas de navegação.** Permitem editar texto e mover-se por documentos ou páginas da Web. Elas incluem as teclas de direção, Home, End, Page Up, Page Down, Delete e Insert.

• **Teclado numérico.** É útil para digitar números rapidamente. As teclas estão agrupadas em bloco na mesma disposição de uma calculadora convencional.

A ilustração a seguir mostra como essas teclas estão organizadas em um teclado típico. O layout de seu teclado pode ser diferente.



-  Teclas de controle
-  Teclas de função
-  Teclas de digitação (alfanuméricas)
-  Teclas de navegação
-  Teclado numérico
-  Luzes indicadoras



Aprendendo Sobre o Teclado

Teclas com funções especiais



As funções destas teclas variam de acordo com o programa que você usa. Entretanto, o normal em algumas delas é:



Alt

ALT É uma tecla que permite alternar determinada função dentro de um programa, por exemplo, alternar entre o zoom in ou zoom out.



Backspace

Backspace Serve para apagar determinado caractere à esquerda do cursor do mouse. Geralmente utilizado em textos.



Caps Lock

Caps Lock É a tecla utilizada para manter as letras em caixa alta (maiúsculas), eventualmente permite alternar determinada função permanentemente dentro de um programa.



Aprendendo Sobre o Teclado



CTRL

CTRL Assim como o ALT é uma tecla funcional que sozinha não tem utilidade, geralmente é utilizada combinada com outras teclas como forma de atalho dentro de programas específicos ou do próprio sistema operacional.



End

End Utilizada basicamente para chegar ao fim da linha de texto ou de uma página em apenas um clique.



Enter

Enter Uma das teclas mais utilizadas, confirma tarefas dentro das caixas de diálogo e abre novas linhas de texto.



Esc

Esc Utilizada para cancelar diversos tipos de comandos, seleções, caixas de diálogos entre outros.



Home

Home Faz o oposto da tecla END, permite chegar ao começo de uma linha de texto ou de uma página em apenas um clique.



Aprendendo Sobre o Teclado



Insert Alterna entre os modos de inserção de caracteres de texto em sobreposição ou inserção.



Num Lock Permite ligar e desligar o teclado numérico.



Page Up Função semelhante à tecla home, com o diferencial de não subir totalmente a página e sim em partes ou páginas.



Page Down Função semelhante à tecla END, com o diferencial de não descer totalmente a página e sim em partes ou páginas.



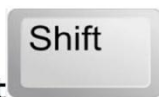
Print Screen Tira uma foto ou screenshot da tela atual como um todo.



Aprendendo Sobre o Teclado



Scroll Lock Liga e desliga a função de rolagem através do teclado numérico.



Shift Possui função muito semelhante à tecla ALT, modifica comandos ou o texto entre maiúsculas e minúsculas.



Setas de rolagem Movimentam o cursor ou a tela através da tela ou das páginas visitadas.



Tab Serve para pular diretamente entre as marcas de tabulação durante a digitação de um texto.



Teclas de função (F1, F2, F3, e etc.) São teclas adicionais que permitem adicionar diversos atalhos, cada programa os utiliza de modo diferente, não existe um padrão.